**Universidade Federal do Maranhão**

**Departamento de Farmácia**

**Centro de Informação sobre Medicamentos**



**REGULAMENTO**

**-Maratona Racional-**

**REGULAMENTO CIM/UFMA No 001/2017**

O Departamento de Farmácia (DEFAR/UFMA), por meio do Centro de Informação sobre Medicamentos - CIM, torna público o presente Regulamento que estabelece as instruções destinadas a estudantes (calouros) do curso de Farmácia da UFMA para a **I Maratona Racional.**

**1. DOS OBJETIVOS DA MARATONA**

* Promover a integração entre os calouros e o ambiente universitário;
* Estimular o trabalho em equipe;
* Apresentar os princípios e fundamentos de um Centro de Informação sobre Medicamentos;
* Conscientizar os estudantes recém ingressados no curso de Farmácia sobre uso correto e racional de medicamentos.

**2. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**2.1** O evento será composto por: Comissão Organizadora, Comissão Julgadora (professores convidados), Líderes das equipes e Equipes competidoras.

**2.2** A Comissão Organizadora da I MARATONA RACIONAL está alocada no Centro de Informação sobre Medicamentos - CIM, no Prédio de Farmácia da UFMA.

**2.3** Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento deverão seguir rigorosamente os critérios estabelecidos neste Regulamento.

**3. DAS INSCRIÇÕES**

**3.1** A inscrição será feita mediante os seguintes documentos:

* Preenchimento do Formulário de Inscrição (anexo 1);
* Apresentação da Carteirinha da UFMA ou do Comprovante de Matrícula.

**3.2** As inscrições serão realizadas no período de 29 de agosto a 12 de setembro de 2017, de forma presencial ou através de contato telefônico (Via WhastApp) com integrantes do CIM: Caroline Martins: (98) 98832-5460; Letícia Muniz: (98) 98330-2849; Mônica Dutra: (98) 98431-5398.

**3.3** As equipes serão formadas de acordo com a ordem das inscrições.

**3.4** Antes da realização da Maratona, os membros de cada equipe deverão apresentar à Comissão Organizadora o comprovante de inscrição do evento.

**3.5** O aluno devidamente inscrito na Maratona não poderá representar outra equipe.

**3.6** Nas competições promovidas pela equipe do CIM só serão permitidas as inscrições de alunos que estiverem matriculados no curso de Farmácia da UFMA.

**4. DA PARTICIPAÇÃO**

**4.1** As equipes da Maratona serão compostas por estudantes (calouros) do curso de Farmácia da Universidade Federal do Maranhão.

**4.2** Cada equipe deverá ser formada por no máximo 15 integrantes.

**4.3** As equipes serão divididas por cores, a fim de facilitar a identificação de seus componentes.

**4.4** A Comissão Organizadora se responsabilizará pela confecção da identificação das equipes.

**5. COMISSÃO ORGANIZADORA**

**5.1** A Comissão Organizadora da I Maratona Racional é formada por membros do CIM (Professora Andrea Fontenele, Farmacêutica Kelly Maluf e estagiários voluntários).

**5.2** São atribuições da Comissão Organizadora:

* Preparar o Regulamento;
* Preparar as provas da maratona;
* Divulgar a maratona e a tabela de pontuação das modalidades;
* Dirimir as dúvidas das equipes em relação à interpretação do regulamento;
* Selecionar a equipe de jurados;
* Supervisionar permanentemente a execução das atividades do evento;
* Fornecer os materiais necessários para a execução do evento;
* Divulgar o resultado final da Maratona.

**6. COMISSÃO JULGADORA:**

**6.1** Atribuição da Comissão Julgadora:

* Avaliar, juntamente com a Comissão Organizadora, toda atividade desenvolvida pelas equipes, atribuindo nota de acordo com o seu julgamento dentro do valor pré-estabelecido para cada atividade.

**7. DOS LÍDERES DE EQUIPES**

**7.1** Cada equipe deverá eleger um representante (líder de equipe) para ser apresentado à Comissão Organizadora no dia do evento. Esse ficará responsável por defender os interesses da equipe em caso de reclamações.

**7.2** O líder deverá ser identificado pela equipe e apresentar-se sempre que necessário à Comissão Organizadora.

**8. EQUIPES COMPETIDORAS**

**8.1** São obrigações das equipes:

* Estar cientes de que só será permitida a entrada no local de execução das tarefas, quando for autorizado pela Comissão Organizadora;
* Empenhar-se na execução das tarefas.

**8.2** Os participantes das equipes deverão estar devidamente uniformizados durante todas as etapas da maratona.

**8.3** Serão exigidos dos participantes honestidade nas atividades, disciplina e respeito com o próximo. Brigas ou discussões que atrapalhem o bom andamento da maratona poderão resultar em penalidades para a equipe.

**9. LOCAL, DATA E HORÁRIOS DO CUMPRIMENTO DAS TAREFAS**

**9.1** A Maratona será realizada no dia 15/09, das 09:00h às 12:00h, no prédio de Farmácia da UFMA, situado na Av. dos Portugueses, 1966 - Bacanga, em São Luis - MA.

**9.2** É de responsabilidade da Comissão Organizadora a divisão e horários das atividades no decorrer da manhã.

**10. DAS TAREFAS DA MARATONA**

**10.1** Todas as atividades serão organizadas e informadas pela Comissão Organizadora durante o período de realização da Maratona, sendo explicadas momentos antes de sua execução.

**10.2** O líder de equipe deverá selecionar o número de integrantes necessário para a realização de cada prova.

**10.3** Das tarefas da Maratona:

* Arrecadação de medicamentos vencidos: As equipes terão desde o primeiro dia das inscrições (29/08) para arrecadar o máximo possível de medicamentos vencidos. A cada medicamento coletado será atribuído uma pontuação. Ao final da Maratona, os medicamentos serão descartados corretamente pela Comissão Organizadora.
* Nome e grito de guerra mais criativo.
* Paródia sobre Uso Racional de Medicamentos.
* Jogo dos 7 erros: Serão abordados diversos temas relacionados ao uso correto e racional de medicamentos.
* Jogo da memória; Serão apresentados 21 pares (42 cartas) para cada equipe competidora. Em seguida cada equipe terá um prazo para formar os pares correspondentes. Se ao término da prova ninguém conseguir organizar todas as cartas, a equipe vencedora será a que formar o maior número de pares.
* Quebra Cuca: Cada equipe sorteará um kit contendo cinco envelopes. Dentro de cada envelope serão encontradas várias letras. O objetivo da prova é descobrir qual palavra pode ser formada a partir da combinação das letras. Obs: Antes de iniciar a brincadeira, a Comissão Organizadora dará dicas que ajudarão no processo de formação das palavras.
* Soletrando:Um representante de cada equipe deverá soletrar os nomes de medicamentos propostos pela Comissão Organizadora. Para que a resposta esteja correta é necessário dizer uma letra por vez correspondente à palavra. Se a letra possuir qualquer tipo de acentuação, o participante deverá dizer qual acento a letra possui. Os nomes dos medicamentos serão classificados em três níveis (básico, intermediário, avançado). Obs: Ao final da soletração, o participante deverá citar a classe a que pertence o medicamento.
* Solucionando o problema: Serão apresentados casos clínicos sobre Hipertensão, Diabetes, Insuficiência renal e DST. Cada equipe sorteará um tema e ficará responsável por solucionar o problema.
* Caça ao tesouro: Serão espalhados pelo prédio de Farmácia medicamentos vencidos que deverão ser encontrados e descartados corretamente no local indicado pela Comissão Organizadora.
* Quiz: Dez perguntas projetadas no telão questionarão os estudantes a respeito do Centro de Informação sobre Medicamentos. Para facilitar a brincadeira, os calouros deverão assistir à palestra do CIM que será realizada no mesmo dia da maratona (15/09), às 08:00 horas, no auditório do Prédio de Farmácia da UFMA.
* Coringa: Essa brincadeira só será revelada no dia da Maratona.

**11. DA CLASSIFICAÇÃO FINAL DA MARATONA**

**11.1** A pontuação final de cada equipe será composta pelo somatório de todos os pontos obtidos na realização das tarefas.

**11.2** Caso ocorra empate na pontuação final da maratona será a equipe vencedora, aquela que obtiver a maior pontuação na prova referente ao nome e grito de guerra mais criativo.

**12. DA PREMIAÇÃO**

**12.1** A premiação se dará da seguinte forma:

* 1o lugar: Troféu e certificado personalizado
* 2o e 3o lugares: Certificado personalizado

**12.2** Alguns itens surpresas serão sorteados entre a equipe vencedora.

**12.3** Terão direito às premiações apenas as equipes que permanecerem no local da Maratona para a apuração dos pontos.

**13. DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES**

**13.1** Durante o evento, a equipe do CIM estará incumbida de apreciar e averiguar as infrações cometidas durante as atividades.

**13.2** A equipe do CIM poderá se reunir a qualquer hora para averiguar infrações, sempre que convocada.

**13.3** As equipes competidoras poderão, a critério das Comissões, perder pontos nos casos:

* Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício;
* Ultrapassar o tempo estipulado para o cumprimento de cada tarefa;
* Ocorrer comportamento considerado eticamente inadequado ou antidesportivo, que fira este regulamento ou traga prejuízo à boa imagem do Curso ou à boa imagem do evento como um todo.

**13.4** A equipe que se retirar da competição antes do término de sua participação, será desclassificada.

**13.5** Não poderão ser alegados, para justificar o atraso, mau tempo, trânsito e dificuldades em localizar o local da competição.

**14. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

**14.1** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Comissão Organizadora em caráter final e indiscutível.

**14.2** Possíveis alterações nos horários, locais ou atividades serão devidamente informadas as equipes competidoras.

**14.3** Não será permitida a entrada e permanência de bebidas alcoólicas durante as atividades da Maratona.

**14.4** A Comissão Organizadora expedirá as instruções que se fizerem necessárias à boa e fiel execução deste regulamento.

**14.5** Em todo o evento deverá ser respeitado o regulamento geral e assim ser seguido.

**TABELA DE PONTUAÇÃO DAS MODALIDADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **ATIVIDADE** | **PONTUAÇÃO**  |
| Arrecadação de medicamentos vencidos | 50 pontos por medicamento |
| Nome e grito de guerra mais criativo | 200 pontos |
| Paródia sobre Uso racional de medicamentos | 200 pontos |
| Jogo dos 7 erros | 20 pontos por cada acerto |
| Jogo da memória | 100 pontos |
| Quebra cuca | 100 pontos |
| Soletrando  | 150 pontos |
| Solucionando o problema | 100 pontos  |
| Caça ao tesouro | 100 pontos por medicamento vencido encontrado e descartado corretamente |
| Quiz | 20 pontos para cada pergunta respondida corretamente |

ANEXO 1

**FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO - I MARATONA RACINAL**

**INSCRIÇÃO No \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

NOME DO ALUNO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

RG: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_CPF: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TELEFONE: Residencial: ( )\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Celular:( ) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

E-MAIL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

PERÍODO DO CURSO:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_MATRÍCULA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

( ) Confirmo e declaro como verdadeiros os dados acima mencionados, requerendo, portanto, a minha inscrição na I Maratona Racional do Centro de Informação sobre Medicamentos.

Assinatura do aluno

**........................................................................................................................................................................................................................................................................**

PREENCHIMENTO EXCLUSIVO DA EQUIPE DO CIM/UFMA

EQUIPE No \_\_\_\_\_

|  |
| --- |
| **COMPROVANTE DE INSCRIÇÃO (FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO)** |
| Número de Inscrição:  | Matrícula: |
| Nome completo: |
| São Luís, MA, \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**Visto da Equipe do CIM/UFMA |